II Ogólnopolski Konkurs Rozwiązywania Zadań Szachowych

1. Organizator
LUKKS OLIMPIA KIELCE, ul. Wojska Polskiego 52, 25-389 Kielce

2. Współorganizator
Szachowa Akademia

3. Patronat
Urząd Marszałkowski w Kielcach

4. **Cel:**

- popularyzacja rozwiązywania zadań szachowych w Polsce,
- wyłonienie mistrzów rozwiazywania zadań wśród mężczyzn i kobiet wieku do lat 18,
- ukazanie przydatności umiejętności rozwiązywanie różnego typu zadań szachowych,
- zapoznanie dzieci i młodzieży z regułami zawodów rozwiązywania zadań.

5. **Termin i miejsce zawodów: 02.08-23.08.2025**

- **Zgłoszenia** – do **02.08.2025 (SOBOTA)** – formularz zgłoszeniowy online,
- **Eliminacje** – **02.08.2025 (SOBOTA)** – online - Puzzle Storm + podanie wyników poprzez formularz,
- **Półfinały** – 09.08.2025 **(SOBOTA)** – online - Puzzle Racer,
- **Finały** – 23.08.2025 **(SOBOTA)** – stacjonarnie w Ośrodku Wypoczynkowym Łucznik, ul. Spacerowa 11, 26-200 Sielpia Wielka, k. Końskich, woj. świętokrzyskie.

6. **Zgłoszenia:**
W konkursie mogą wziąć udział dzieci i młodzież do lat 18 z całej Polski, posiadające obywatelstwo polskie.
Rejestracja zawodników jest możliwa poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie Szachowej Akademii w zakładce **OKRZSzach 2025**.

Zawodnicy mogą startować w jednej z 4 kategorii:

- **Kategoria A** – Dla zawodników z rankingiem do 1250 pkt włącznie
- **Kategoria B** – Dla zawodników z rankingiem 1400 pkt
- **Kategoria C** – Dla zawodników z rankingiem 1600 pkt
- **Kategoria D** - Dla zawodników z rankingiem 1800 +

Poszczególne formularze zgłoszeniowe do powyższych KATEGORII zamieszczone są na stronie **Szachowej Akademii** w zakładce **Ogólnopolski Konkurs Rozwiązywania Zadań Szachowych 2025 - https://szachowa-akademia.pl/okrzszach-2025/**

Formularz zgłoszeniowy zawiera dane:

- Nick na lichess.org
- Nazwisko
- Imię
- Data i miejsce urodzenia
- Wiek w latach
- Ranking i kategoria szachowa
- Miasto
- Klub
- Potwierdzenie posiadania polskiego obywatelstwa

7. Wpisowe

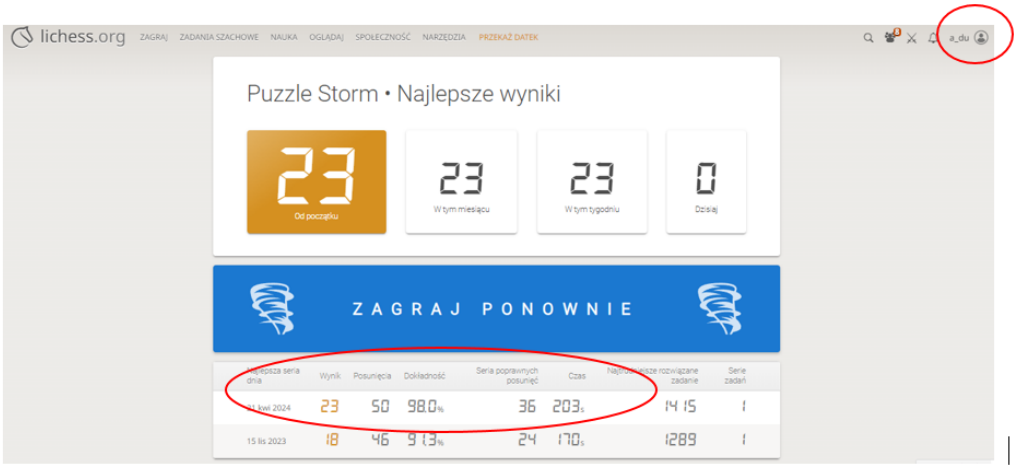
Dwa pierwsze etapy są bezpłatne.
Uczestnicy, którzy dostaną się do finałów ponoszą koszt 50 złotych od osoby.
Wpisowe płatne jest gotówką w dniu konkursu - podczas weryfikacji zawodników.

8. System konkursu

1. **REJESTRACJA – ZGŁOSZENIA ONLINE – 02.08.2025 r. (sobota)**
2. **Eliminacje ONLINE – 02.08.2025 r. (sobota)**

PROCEDURA eliminacyjna:

1. do godz. 9:00 należy zalogować się na stronie lichess.org,
   następnie z menu ZADANIA SZACHOWE,
   i następnie Puzzle Storm.
2. od godziny 9:00 do 9:30 należy rozegrać maksymalnie 5 rund Puzzle Storm - każda z nich trwa 3 minuty. Podczas każdej rundy zawodnicy próbują uzyskać jak najlepszy wynik.
3. tego samego dnia - do godziny 20:00 należy dosłać za pośrednictwem wskazanego na stronie Szachowej Akademii odnośnika (**ZGŁOSZENIE WYNIKÓW** - **ELIMINACJE – KATEGORIA .....)**
   zrzut ekranu najlepszego wyniku oraz wypełnić następujące dane:
   - Nick na lichess -
   - Nazwisko i imię -
   - Najlepsza seria dnia –
   - Wynik -
   - Czas -
   - Seria poprawnych posunięć -
   - Dokładność -
   - Posunięcia –



Punktacja pomocnicza do wyłonienia półfinalistów to kolejno:

3. Najlepszy wynik
4. Czas
5. Seria poprawnych posunięć
6. Dokładność
7. Posunięcia

Do półfinałów dostanie się maksymalnie po **40 osób** z każdej kategorii, którzy zdobędą najlepsze wyniki.

Wyniki zostaną opublikowane 3 sierpnia 2025, do godziny 22:00.

3. Półfinały ONLINE - 09.08.2025 r. (sobota)
PROCEDURA półfinałowa PUZZLE RACER:

1. do godziny 17:45 należy zalogować się na stronie **lichess.org** oraz otworzyć link z odpowiednim odnośnikiem kategorii przynależnym do nazwiska uczestnika konkursu podanym na stronie szachowa-akademia.pl.
2. runda odbywać się będzie na zasadach **Puzzle Racer**
3. godz. 18:00 - start rundy półfinałowej (+/- 10 sekund)
   Osoby, które nie rozegrają prawidłowo rundy (dołączą do innego zespołu startującego, nie ukończą rundy) zostaną zdyskwalifikowane.
4. Z każdej rundy półfinałowej do finału dostaje się **po 5 najlepszych rozgrywających z każdej grupy z każdej kategorii konkursu**.

4. ZGŁOSZENIE online DO stacjonarnego FINAŁU w Sielpi k. Końskich woj. świętokrzyskie

Zgłoszenie do finału należy dokonać za pośrednictwem formularza znajdującego się na stronie szachowa-akademia.pl w zakładce związanej z II Ogólnopolskim Konkursem Rozw. Zadań Szachowych.

5. Finał STACJONARNIE w SIELPI – 23.08.2025 r. (sobota)
PROCEDURA finałowa:

- 14:30 - 14:45 - weryfikacja zawodników,
- 14.45 – 15.00 – odprawa techniczna konkursu - określenie zasad i sposób zapisu rozwiązań zadań, punktacji za poszczególne zadania, przyznania miejsc za określony wynik,
- 15:15 - oficjalne otwarcie Finału Ogólnopolskiego Konkursu Rozwiazywania Zadań Szachowych, rozpoczęcie konkursu,
- 20:00 – uroczyste zakończenie konkursu i wręczenie nagród.

Organizacja konkursu finałowego

1. Przygotowanie
   1. Zgłoszenie do finału + otrzymania identyfikatora
   2. Wejście na salę konkursową zgodnie z terminem.
   3. Zajęcie miejsca przez uczestnika przy odpowiednim stole, zgodnie z otrzymanym numerem.

   Każdy zawodnik musi być w posiadaniu **2 długopisów**.

   Przy każdym zawodniku podczas rundy może znajdować się wyłącznie **szachownica z bierkami.**

   Dopuszczalne jest, by zawodnik miał przy sobie napój bezalkoholowy.

2. Realizacja konkursu

1 Rozpoczęcie konkursu odbywa się dla wszystkich na **dźwięk elektronicznego zegara**.

Na ww. dźwięk należy odwrócić spersonalizowany zestaw z zadaniami i blankietem do odpowiedzi. Wcześniejsze odwrócenie karty konkursowej (zestawu z zadaniami) spowoduje dyskwalifikację.

2 Każdy uczestnik po rozwiązaniu zadania zaznacza swoją wyraźnie **odpowiedź** w wyznaczonym miejscu. W sytuacji, gdy odpowiedź jest nieczytelna, nie zostanie rozpatrzona. Następnie uczestnik przekazuje sędziemu rundowemu wypełniony **blankiet z odpowiedziami**, na którym sędzia zapisuje czas rozwiązania.

3. Zakończenie

Po oddaniu zestawu zadań i blankietów do sędziego należy opuścić salę konkursową i oczekiwać na wyniki oraz oficjalne zakończenie konkursu.

Kolejność miejsc:

O kolejności miejsc finałowych decyduje ilość prawidłowo rozwiązanych zadań oraz krótszy czas.

9. **Nagrody finałowe**

Nagrody zostaną przyznane w każdej z 4 kategorii rankingowych następująco:

- I - III miejsca – PUCHAR + atrakcyjna NAGRODA RZECZOWA
- IV – VI miejsca – STATUETKA + atrakcyjna NAGRODA RZECZOWA
- VII – X miejsca – medal + UPOMINEK
- Dyplomy dla wszystkich uczestników konkursu.
- Dodatkowo medale dla 3 najlepszych kobiet w każdej kategorii.

10. **Sędziowanie**

Sędzią głównym zawodów jest Anna Kot.

11. **Postanowienia końcowe**

- Do organizatora należy ostateczna interpretacja regulaminu turnieju, obsada sędziowska, dopuszczanie zawodników do zawodów oraz inny podział nagród w przypadku małej ilości zawodników.
- Uczestnicy zawodów ubezpieczają się we własnym zakresie.
- Opiekę nad zawodnikami małoletnimi w czasie turnieju sprawują zgłaszające ich kluby lub opiekunowie.
- Uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 1997 r. nr 133 poz. 833 z późn. zm.) w celu przeprowadzenia turnieju
- Udział w turnieju jest jednoznaczny z udzieleniem prawa do nieodpłatnego wykorzystania danych osobowych (imię, nazwisko, wizerunek) do promocji turnieju w mediach, internecie oraz w innych formach utrwaleń nadających się do rozpowszechnienia bez zobowiązań i rekompensaty oraz bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.

Organizatorzy