

IV Świętokrzyska Międzyszkolna Liga Szachowa (P-10) – ONLINE, Rok Szkolny 2023/24 r.

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY

ORGANIZATOR

Ludowy Uczniowski Katolicki Klub Sportowy LUKKS w Kielcach
Szachowa-Akademia.pl
Zespół Szkół Informatycznych w Kielcach

PATRONAT

Wojewoda Świętokrzyski
Marszałek Województwa Świętokrzyskiego
Kurator Oświaty w Kielcach

TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

Zgłoszenia uczniów do 20.10.2023,

W skład IV Świętokrzyskiej Międzyszkolnej Ligi Szachowej zaliczanych jest 6 turniejów online.
Zawody rozegrane zostaną z podziałem na 4 grupy wiekowe:

GRUPA		Termin rozgrywek	Godzina rozpoczęcia I rundy
Grupa A	Zerówka oraz klasy I-III	1. 08.11.23 online	8:15 – 10:45
Grupa B	klasy IV-VI	2. 08.12.23 online	
Grupa C	klasy VII-VIII	3. 08.01.24 online	
Grupa D	klasy ponadpodstawowe	4. 08.02.24 online	
		5. 08.03.24 online	
		6. 08.04.24 online	
GRUPA A, B, C, D (wybrani zawodnicy)		TURNIEJ FINAŁOWY 25.05.24 stacjonarnie / online	10:00 – 15:00

WPISOWE DO ZAWODÓW

Turniej bez opłaty startowej.

WARUNKI UCZESTNICTWA

W turnieju mogą wziąć udział dzieci i młodzież ucząca się w systemie dziennym w placówkach oświatowych na terenie Województwa Świętokrzyskiego - po spełnieniu następujących wymogów formalnych:

1. zgłoszenie poprzez **formularz zgłoszeniowy** zamieszczony na konkretnej podstronie: <https://szachowa-akademia.pl/liga>
2. **zarejestrowanie** się na portalu **lichess.org**
3. **dołączenie** na platformie lichess.org do **klubu** stosownego do danej kategorii wiekowej (link dostępny będzie do **20.10.2023** na stronie szachowa-akademia.pl/liga)
4. **dołączenie** na platformie lichess.org do **turnieju** stosownego do danej kategorii wiekowej (link dostępny będzie każdorazowo 3 dni przed danym turniejem na stronie szachowa-akademia.pl/liga)
5. **zapoznanie** się z zasadami i systemem rankingowym miejsca rozgrywek (lichess.org)
6. **Uczniowie przebywający w szkole** powinni **rozgrywać partie w szkolnej pracowni informatycznej pod opieką szachowego koordynatora szkolnego.**

UWAGA!

- Wszystkie wymogi formalne muszą być spełnione do dnia **20.10.2023 r. do godziny 20:00**
- Każda placówka edukacyjna z województwa świętokrzyskiego może zgłosić dowolną ilość zawodników, którzy będą zdobywać punkty w klasyfikacji indywidualnej oraz drużynowej (punkty wypracowane przez 2 najlepszych zawodników w danym turnieju z danej szkoły).
- Najpóźniej 7 dni po każdym z turniejów - po weryfikacji Anty-Cheatingowej - na stronie szachowa-akademia.pl zostaną opublikowane ostateczne wyniki oraz klasyfikacja punktowa.
- Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji wyników w terminie dłuższym niż 7 dni w sytuacji, gdy uczestnicy zgłoszą podejrzenie nieuczciwej gry. Termin publikacji wyników będzie wydłużony o czas potrzebny na weryfikację zgłoszeń.
- Organizator zastrzega sobie prawo zaproszenia uczestnika na video konferencję dotyczącą analizy partii rozegranych przez uczestnika. Odmowa uczestnictwa w video konferencji będzie skutkować zawieszeniem uczestnika w dalszym udziale w lidze.

SYSTEM ROZGRYWEK I TEMPO GRY

- Szachową imprezę przeprowadzimy za pośrednictwem profesjonalnych narzędzi internetowych.
- Tempo gry 10 minut dla zawodnika na partię.
- System kojarzeń – szwajcarski na dystansie 7 rund.
- Kojarzenia oraz kolejność na liście startowej określona zostanie wg rankingów i zasad miejsca gry (lichess.org).
- Przed każdym turniejem online należy dołączyć na platformie lichess.org do Klubu stosownego do danej kategorii wiekowej (link dostępny będzie od 11.2023 na stronie szachowa-akademia.pl/liga
- **W dniu rozgrywek należy na platformie lichess.org dołączyć do turnieju najpóźniej do godziny 8:10– spóźnienie może skutkować brakiem możliwości udziału w tym turnieju.**

Schemat przyznawania punktów po każdym turnieju online:

Miejsce 1 – 100 pkt	Miejsce 11 – 33 pkt	Miejsce 21 – 8 pkt
Miejsce 2 – 80 pkt	Miejsce 12 – 30 pkt	Miejsce 22 – 7 pkt
Miejsce 3 – 65 pkt	Miejsce 13 – 27 pkt	Miejsce 23 – 6 pkt
Miejsce 4 – 55 pkt	Miejsce 14 – 24 pkt	Miejsce 24 – 5 pkt
Miejsce 5 – 51 pkt	Miejsce 15 – 22 pkt	Miejsce 25 – 4 pkt
Miejsce 6 – 48 pkt	Miejsce 16 – 20 pkt	Miejsce 26 – 3 pkt
Miejsce 7 – 45 pkt	Miejsce 17 – 18 pkt	Miejsca od 27 do 33 – 2 pkt
Miejsce 8 – 42 pkt	Miejsce 18 – 16 pkt	Miejsca od 34 do 40 - 1 pkt
Miejsce 9 – 39 pkt	Miejsce 19 – 14 pkt	
Miejsce 10 – 36 pkt	Miejsce 20 – 12 pkt	

KLASYFIKACJA KOŃCOWA I NAGRODY

• KLASYFIKACJA INDYWIDUALNA

O kolejności zajętych miejsc rozstrzyga suma punktów zdobytych przez zawodnika w 6 turniejach online.

	GRUPA A	GRUPA B	GRUPA C	GRUPA D
I – III miejsce	PUCHAR + super NAGRODA RZECZOWA + DYPLOM			
IV – V miejsce	NAGRODA RZECZOWA + DYPLOM			

• KLASYFIKACJA DRUŻYNOWA

O kolejności zajętych miejsc rozstrzyga suma punktów uzyskanych przez najlepszych reprezentantów

danej szkoły (po 2 z każdej grupy) zdobytych w 6 turniejach online.

W przypadku równej liczby punktów, uzyskanych przez 2 lub więcej szkół, o kolejności zajętych miejsc decyduje wyższe miejsce w klasyfikacji indywidualnej najlepszego zawodnika z danej szkoły.

	GRUPA A	GRUPA B	GRUPA C	GRUPA D
I – III miejsce	PUCHAR NAGRODA DLA SZKOŁY DYPLOM			
IV - V miejsce	NAGRODA DLA SZKOŁY DYPLOM			

Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom podczas turnieju finałowego.

TURNIEJ FINAŁOWY

- Turniej finałowy rozegrany zostanie 25.05.2024 r. w Zespole Szkół Informatycznych w Kielcach i będzie turniejem podsumowującym ligę.
Jest to odrębny turniej szachowy, tzn. że uzyskana tu punktacja nie kwalifikuje się do całego cyklu IV Międzyszkolnej Świętokrzyskiej Ligi Szachowej.
- W turnieju finałowym wezmą udział uczniowie z najwyższą punktacją z poszczególnych grup. Lista zawodników zostanie opublikowana do 15.05.2024r.
- Turniej finałowy rozegrany zostanie na podstawie odrębnego komunikatu – zamieszczonego do 10.05.2024 r. na stronie szachowa-akademia.pl/liga.
- Podczas turnieju podsumowującego kojarzenia oraz kolejność na liście startowej określona zostanie wg rankingów Centralnego Rejestru Polskiego Związku Szachowego.

SĘDZIOWANIE

Sędzia główny zawodów – Anna Kot, sędzia rundowy: Jarosław Bem

INFORMACJE DODATKOWE

- **Zawodnicy zobowiązani są przestrzegać zasad fair-play i deklarują brak pomocy osób trzecich oraz brak korzystania z silników komputerowych bądź innego wsparcia w trakcie rozgrywanych partii**
- Organizator ma prawo zdyskwalifikować zawodnika z tych i kolejnych zawodów za używanie „niedozwolonego dopingu”, po uprzednim przeanalizowaniu jego partii, oraz ma prawo do podania tego faktu do publicznej wiadomości.
- Ostateczne wyniki zostaną podane po weryfikacji Anty-Cheatingowej – do 7 dni po każdym turnieju online na stronie szachowa-akademia.pl
- Dane osobowe przechowywane będą u organizatorów.
- Zgłoszenie do turnieju oznacza wyrażenie zgody na nieodpłatne wykorzystywanie materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju, w szczególności zdjęć, materiałów filmowych przedstawiających uczestników w celach informacyjnych oraz zapisów rozegranych partii dla celów archiwalnych.
- Wszelkie reklamacje wynikające z problemów technicznych związanych z używanym sprzętem, dostępem do Internetu oraz problemami platformy turniejowej nie będą uwzględniane,
- Uczestnictwo w turnieju jest równoznaczne z akceptacją zapisów Komunikatu Organizacyjnego.
- Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji i ewentualnych zmian w treści niniejszego komunikatu i regulaminu.

Zapraszamy do udziału
Zarząd LUKKS Kielce & Szachowa-Akademia.pl
biuro@szachowa-akademia.pl
532-32-02-02